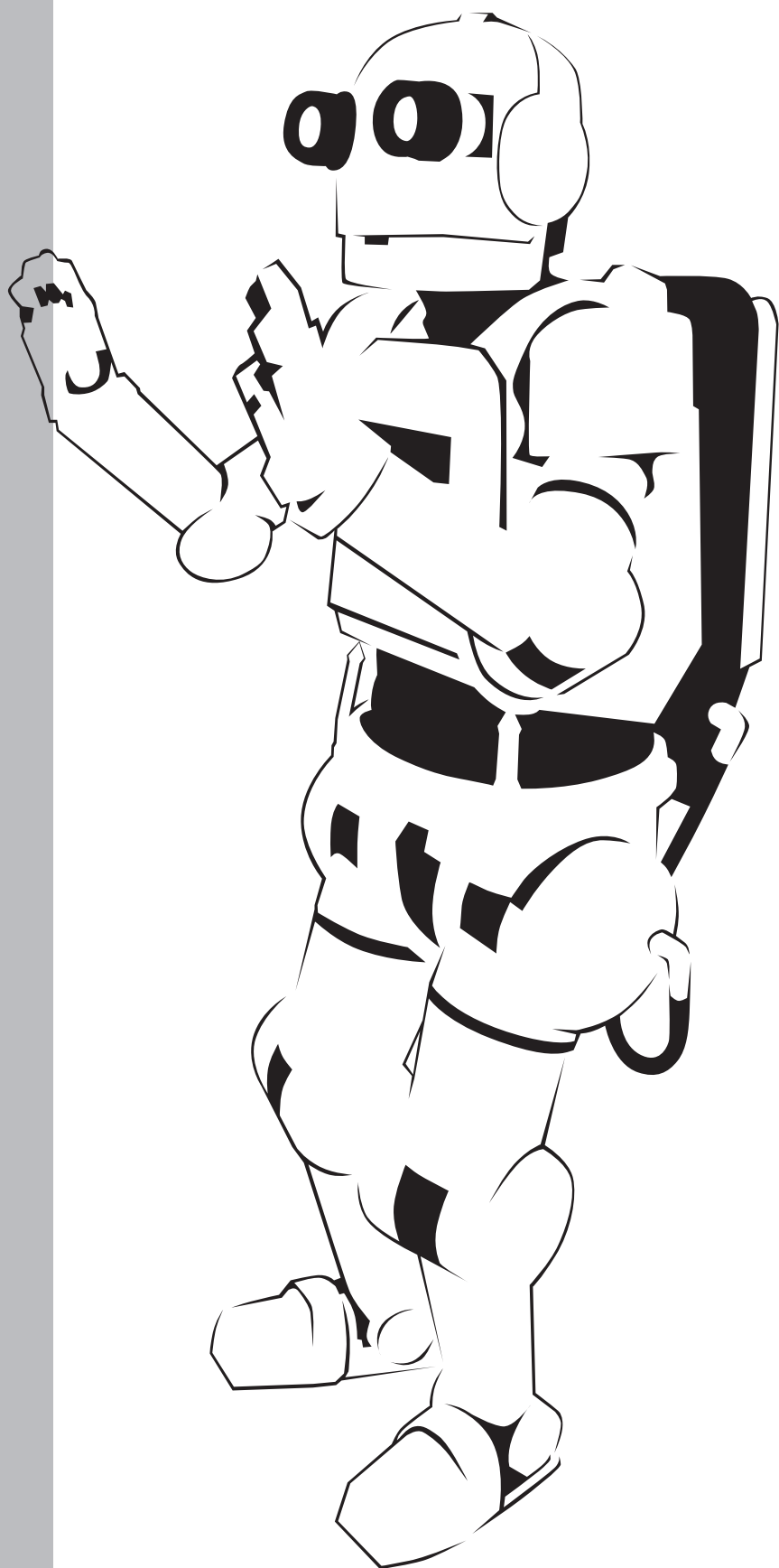


ロボジー！スタイル



ロボジー・スタイル

本サプリメントについて

■ 広がる世界 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

本書は「平成仮面ライダーシリーズ」を題材としたアンソロジーTRPG「マスカレイド・スタイル」のサプリメントです。遊ぶためには「マスカレイド・スタイル 基本ルール第二版」および、各サプリメントが必要です。

原作となる「ロボジー (ROBO-G)」は2012年1月14日に公開された日本の映画作品です。以下に紹介するのは、「ロボジー」の世界観から作られた「ロボジー・スタイル」のオリジナル世界の設定です。ゲームとして遊ぶために、原作の設定を参考に削除・追加を行っていますのでご了承ください。

【ロボジーの世界】

この世界は、現代の日本とほとんど変わらない世界です。この作品は他のマスカレイドスタイルのサプリメントと異なり、アクションを主体としていません。原典の物語は、弱小家電メーカー「木村電器」のエンジニアたちが、ロボット博用に二足歩行ロボットの開発を社長から命じられたが、開発中のロボット「ニュー潮風」は大破。苦肉の策でロボットの中に入ってくれる人を募集、選ばれたのは73歳の老人・鈴木であった。・・・という物です。

超常的な能力者は一切登場しません。

■ PC の目的 ■■■■■■■■■■■■■■■■■■■■

PCは何らかの理由によって「ロボットスーツ」をきることになった人や、それを支えるエンジニア、あるいは、「ロボット」の正体を見破ろうとする報道記者となって展開するドタバタコメディ群像劇を演じることになります。

選択ルール

【正体判明判定】

変身しているあなたの正体がばれそうな時に行う【難易度判定】や【対抗判定】や【劇的判定】です。「正体がばれそうな時」とは、家族等親しい人であった場合、不自然な動きをした場合、科学的な調査、長期的な観察、状況的矛盾などGMの判断する任意の状態です。判定に使用する能力値は、状況によってGMが指定してください。

あなた（変身者）が判定に成功すれば、その話題で今後、【正体判明判定】を要求されることはありません。ただし、新しい情報がはいった場合は別です。

判定に失敗すると正体はばれます。たとえ、直接姿を見られていなくても、状況は変わりません。正体がばれることによって発生する結果は、それぞれの事情によって異なります。GMとプレイヤーで相談して決めてください。

【脅威度ルール】（選択ルール.PDF参照）

このゲームでは、PCたちも【脅威度】1として扱う。

はったりエンジニア

THE
MASQUERADE
STYLE
■追いつめられた男■

のこり命運

9
点



種族【人間】 命運【-】 職業【ロボット開発課員】 命運【0.5】

今ませ洗濯機を作っていた我々への社長からの緊急指示は「ロボットを作れ」だった。展示会に間に合わせるため、とりあえず強引に作ったが、そんなロボも今さっき大破した。何か名案は無いだろうか…。

アクトタイプ

サポートアクト

レベル 0

活躍力 7枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常

8

2

名称	通常	変身	—
肉体	2	—	—
運動	2	—	—
器用	6	—	—
意思	2	—	—
機知	8	—	—
移動力	5	—	—
インシアティブ	8	—	—
追加HP	0	—	—
肉体HP	14	—	—

ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
勇氣	■■■	MS 37 別途	—	—	—
友情	■■■	MS 37 別途	—	—	—
人間系	■■■	MS 38 別途	—	—	—
エンジニア技術	■■■	— 別途	—	—	—
はったり説明	■■■	— 別途	—	—	—
事前準備トリック	■■■	— 1	—	—	—
説得	■■■	MS 39 1	—	—	—
脱出	■■■	MS 39 1	—	—	—
徹夜	■■■	MS 39 0.5	—	—	—

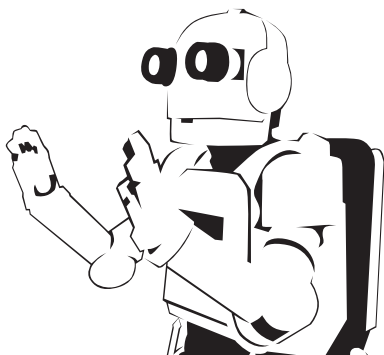
装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—

偽りの機械

THE
MASQUERADE
STYLE
■ロボットを着た男■

のこり命運

10
点



種族【人間】 命運【-】 職業【ロボットスーツ適格者】 命運【-】

妻に先立たれ、独居老人となったあなたは、無趣味の解消のため、着ぐるみショーのバイト面接に参加した。年輪的にも受かるわけがないと思っていたが、後日、合格の連絡が入る。詳細も知らされないまま金属製のスーツを付けることに…。

アクトタイプ

ドラマアクト

レベル 0

活躍力 10枚

防具状態 回避(避け) 回避(受け)

通常

5

3

装着

3

1

名称	通常	装着	—
肉体	3	3	—
運動	5	5	—
器用	5	5	—
意思	2	2	—
機知	5	5	—
移動力	8	5	—
インシアティブ	5	5	—
追加HP	0	15	—
肉体HP	16	16	—

ガジェット回数	P	命運	ガジェット回数	P	命運
勇氣	■■■	MS 37 別途	—	—	—
友情	■■■	MS 37 別途	—	—	—
人間系	■■■	MS 38 別途	—	—	—
ジャストフィット	■■■	— 別途	—	—	—
バランス	■■■	— 別途	—	—	—
ロボットスーツ	■■■	— 1	—	—	—
それっぽい動き	■■■	— 0.5	—	—	—
約束	■■■	MS 43 0.5	—	—	—
サムズアップ	■■■	MS 43 1	—	—	—

装備	射程	武器命中	武器DP	属性	命運	備考
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—
—	—	—	—	—	—	—

職業

ロボット開発課員

様々な理由で抜擢され、あなたはロボットを作ることになった。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【ガジェット】

【エンジニア技術】■■■■

【はったり説明】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+1【運】+2【器】+3【意】+1【機】+3

ロボットオタク

実用性等お構いなし。二足歩行ロボット大好き。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【ガジェット】

【ロボット知識】■■■■

【部活】■■■■ (MS38p)

【能力値割り振り点】

【肉】+1【運】+2【器】+2【意】+3【機】+2

報道マン

噂や事件を追跡する報道マン。雑誌、TV、新聞など業種は多彩。フリーの報道マンもいる。

【取得条件】種族が【人間】である。【命運】6点消費。

【ガジェット】

【報道インタビュー】■■■■

【徹夜】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+1【運】+2【器】+2【意】+3【機】+2

ロボットのスーツ適格者

あなたはきわめて偶然、「ロボットのスーツ」との相性が良い体格をしている。

【取得条件】【命運】消費なし。

【ガジェット】

【ジャストフィット】■■■■

【バランス】□□□

【能力値割り振り点】

【肉】+2【運】+3【器】+2【意】+1【機】+2

才能のガジェット

エンジニア技術

＜説明＞ロボットのメンテナンスや改造が可能。
＜効果＞この【ガジェット】を取得していると、【ロボットのスーツ】の改造が可能となる、その他の【ロボットのスーツのガジェット】が取得できる。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

ロボットの知識

＜説明＞ロボットに関する幅広い知識。
＜効果＞ロボットに関する知識の判定に+3個。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

体質のガジェット

ジャストフィット

＜説明＞あなたの体格は身長から胴回りに至まで偶然にも、そのロボットのスーツのサイズにピッタリだ。
＜効果＞この【ガジェット】を取得していると、任意1体のロボットのスーツを完全に着こなせる。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

金属アレルギー

＜説明＞金属に触れていると全身に発疹が出て、かゆくて何も出来なくなる。
＜効果＞この【ガジェット】を取得していると、【ロボットのスーツ】の【ガジェット】は取得できない。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

ロボットのガジェット

ロボットスーツ

＜説明＞スーツ各支所に金属を使用した本格的な二足歩行タイプのロボットの外装。人間が入れるように加工されている。体を動かすと、それに連動してモーターの駆動音や動作音がする仕組みになっており、ただの着ぐるみには見えない仕組み。ただし、金属製であるため、アレルギー持ちの者やサイズの合わない者は装備できない。

＜効果＞この「ロボットスーツ」を装備すると【命中修正】【回避修正】に－4個、【移動力】に－3マス（最低1マス）の修正を受ける。【追加 HP】＋15。また、喋ることは可能だが、外部とのやり取りは、専用レシーバーを通してしか聞くことができない。【基本変身】として扱う。変身には自分以外の協力者2名と20分の取り付け作業が必要。当然ながら、特殊な機能は何一つないこの【ガジェット】は、PC自身が取得しているものでなくとも良い。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

自力着脱

＜説明＞通常2名で20分かかる「ロボットスーツ」の着脱を自力で行える。ただし着脱時間は20分必要。

＜効果＞「ロボットスーツ」の着脱を自力で行える用に改造する。対象の【ロボットスーツ】は、PC自身が取得しているものでなくとも良い。

【取得条件】【エンジニア技術】の取得、【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

トイレ対応

＜説明＞部分着脱機能で、「ロボットスーツ」をすべて取り外さなくてもトイレで様がたせるようになる。

＜効果＞通常2名で20分かかる取り外しを必要としないで、トイレに行ける。対象の【ロボットスーツ】は、PC自身が取得しているものでなくとも良い。

【取得条件】【エンジニア技術】の取得、【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

それっぽいギミック

＜説明＞ロボットの機能としてありそうな仕掛けを装備している。例・ライトが光ったり、温度を測ったり、写真を撮ったりといった機能。

＜効果＞プレイヤーはたの家電製品が持っている程度の機能1つをロボットスーツに装備できる。ただし、GMの許可が必要。対象の【ロボットスーツ】は、PC自身が取得しているものでなくとも良い。

【取得条件】【エンジニア技術】の取得、【命運】0.5点消費。

【発動条件】常駐。

聴力補正

＜説明＞普通に外部の音を聞き取ることができる。

＜効果＞ロボットスーツを着用していても、普通に外部の音を聞き取ることができるようになる。対象の【ロボットスーツ】は、PC自身が取得しているものでなくとも良い。

【取得条件】【エンジニア技術】の取得、【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

視力補正

＜説明＞カメラレンズの様にピントを合わせ、視界をやや良好にする。

＜効果＞「ロボットスーツ」を装備中の【命中修正】【回避修正】に－4個を、【命中修正】【回避修正】に－2個に軽減する。対象の【ロボットスーツ】は、PC自身が取得しているものでなくとも良い。

【取得条件】【エンジニア技術】の取得、【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

ロボットなりきりガジェット

それっぽい動き

＜説明＞きみには、ロボットっぽい動きができる才能がある。
 ＜効果＞【正体判明判定】に+2個の効果がある。

【取得条件】【命運】0.5点消費。
 【発動条件】常駐。

見つからない

＜説明＞変身のプロセスを見つからない。見つかりそうなシチュエーションでも、何かの偶然が働いて、決定的瞬間は確認されない。
 ＜効果＞変身（スーツの装備）の関する【正体判明判定】に+5個の効果がある。

【取得条件】【命運】1点消費。
 【発動条件】【正体判明判定】判定前。

疑われない

＜説明＞まさかこの人が「ロボット」の正体だなどとは思われないオーラをもつ。例・「ロボッスーツ」の顔だけ外してうろついていて見つかったも「ロボットのコスプレですか？」などと言われて免れる。
 ＜効果＞【正体判明判定】に+2個の効果がある。

【取得条件】【命運】1点消費。
 【発動条件】常駐。

なりきり支援ガジェット

はったり説明

＜説明＞ロボットの構造や仕組みをそれっぽく応えられる知識。
 ＜効果＞ロボットが疑われた場合の【正体判明判定】に+3個の効果がある。その他の質問に対する判定にも使用できる。

【取得条件】【命運】0.5点消費。
 【発動条件】【正体判明判定】判定前。

事前準備トリック

＜説明＞あらかじめ小道具を用意することで、「ロボット」の正体を隠す。例・外装が外れたとき、内部パーツ風のインナースーツを用意していたことにします。
 ＜効果＞ロボットの正体がバレそうな場合の【正体判明判定】に+5個の効果がある。

【取得条件】【命運】1点消費。
 【発動条件】【正体判明判定】判定前。

ピリピリムード

＜説明＞記者会見や公の場所での「ロボット」についての質問を行かせない空気を作り出す。
 ＜効果＞任意の質問に対して使用可能。【正体判明判定】に+3個で判定を行ない、成功すると、そのシーンでは質問されない。ただし、GMが、「シチュエーションが大幅に変わった」「新しい情報が入った」など、空気が変わったと判断したならその限りではない。

【取得条件】【命運】0.5点消費。
 【発動条件】常駐。

ワガママ説得

＜説明＞人のワガママをなだめて説得できる。
 ＜効果＞任意一人のワガママにたいして【対抗判定】を行い+3個の効果を得る。ワガママであれば使用してよいが、生命に関わることであれば、対象外となる。

【取得条件】【命運】1点消費。
 【発動条件】【対抗判定】前。

報道のガジェット

報道インタビュー

＜説明＞あなたの質問は説得力があり、相手を自白させる効果がある。

＜効果＞相手に真偽を尋ねる質問や、秘密の公開を迫る場合、
【正体判明判定】などに+3個を得る。

【取得条件】【命運】0.5点消費。

【発動条件】【対抗判定】前。

張り込み取材

＜説明＞あなたは粘り強く張り込みができる。

＜効果＞張り込み取材を行う場合、「眠ってしまう」「風邪でダウン」といった過酷さからくる試練に強く、該当する【肉体】
【意思】【運動】などの【能力値】の判定に+3個を得る。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】常駐。

VTR分析

＜説明＞撮影した映像や音声を会社の機材で徹底的に調べること、重大な情報をつかむことができる。例・ロボットの正体に関する矛盾映像。

＜効果＞まず、ストーリーの中で撮影した映像、音声を、会社の機材で分析するシーンを演技をしなくてはならない。さらに、どのような重要情報を発見したのか決め、GMの許可を得ること、その資料を使用した【正体判明判定】に+8個の効果を与える。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】【正体判明判定】判定前。

実は撮っていた

＜説明＞あなたはそのときカメラをまわしていた！

＜効果＞あなたが目撃したシーンや聞いた音声などを「収録していた」ことにできる。

【取得条件】【命運】1点消費。

【発動条件】任意のシーン1つ5分程度。